

A Dança Quântica 3D

A **Integral de Caminhos** no espaço tridimensional.

MECÂNICA
QUÂNTICA

TEORIA DE
CAMPOS (TQC)

Espaço 3D: Partícula de A para B

● Clássico ● Quânticos

🖱️ Arraste para girar a câmera | 🖱️ Role para zoom

Plano Complexo (Fasores): Soma das Amplitudes

1. O Desafio 2. A Nuvem 3D 3. A Fase 4. A Espiral

Clássico vs Quântico

Na física do dia a dia, se você lançar um elétron do ponto **A** para o ponto **B**, ele segue uma **única trajetória reta**.

Isso ocorre devido ao **Princípio da Menor Ação** (linha amarela no espaço 3D).

Mas Richard Feynman nos ensinou que, quanticamente, a partícula não escolhe apenas um caminho...

Avançar →

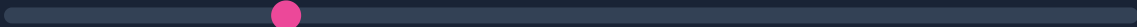
CONTROLES INTERATIVOS

Comportamento Quântico (Constante de Planck $\hbar$) Alto



Deslize à esquerda para o limite clássico (macro), à direita para o caos quântico.

Densidade da Nuvem (Nº Caminhos) 80



MONITOR ANALÍTICO

Fasor = $e^{iS/\hbar}$

Constante de Planck ($\hbar$)

25.00

Amplitude Total ($|Z|$)

0.00

Caminho

Ação (S)

Fase (θ)

Vetor (Fasor)

